



SEMINAR SUDIJA FUTSAL LIGE VOJVODINE

SC FSS

STARA PAZOVA, 23.09.2019. GODINE

Kontrola i primena Pravila igre

- Osnovni princip je dozvoliti brzi razvoj igre koliko je to moguće. Futsal je brza igra. Sudije treba da omoguće nastavak igre što pre je to moguće, naročito kada su u pitanju prekršaji, kartoni, povrede igrača, kazneni udarci.
- Konzistentnost (postojanost i pravovremenost) u kažnjavanju prekršaja kako do petog tako i nakon petog učinjenog prekršaja.

Klizeći startovi

- Ukoliko igrač startuje (uklizava) na protivnika na nepažljiv način (prekršaj i bez kartona), na bezobziran način (prekršaj i žuti karton) a ako to učini sa upotrebom prekomerne snage (prekršaj i crveni karton). Nema razlike da li je u ovim slučajevima prekršaj učinjen sa strane, otpozadi ili napred.
- **Ukoliko igrač startuje na protivnika na nepažljiv način i učini prekršaj kojim sprečava izglednu priliku za postizanje pogotka, kažnjava se žutim kartonom zbog nesportskog ponašanja.**

Prednost

- Poštovanje prednosti treba da donese korist ekipi nad kojom je učinjen prekršaj. Posed lopte ne znači automatsku prednost.
- Nakon petog akumuliranog prekršaja najbolja prednost za ekipu je dosuditi KU.
- Sudije treba da imaju u vidu broj prekršaja obeju ekipa, jer ako ste pustili prednost nakon petog prekršaja a nije realizovana, igra se nastavlja zbog čega je nakon prednosti toga bila prekinuta.
- Pravilo sačekaj i vidi, 1 -2 sekunde.
- Ne zaboravite disciplinske mere.

Prednost

- **Pravilo prednosti nije dozvoljeno kod pravila 4 sekunde, izuzev kada vratar kontroliše loptu na svojoj polovini terena za igru, pa izgubi loptu. (pod uslovom da je lopta u igri).**
- **Isti kriterijum treba primeniti i kod situacije kada vratar igra loptu na svojoj polovini koju mu je namerno vratio saigrač a da njom nije igrao protivnički igrač.**

Sprečavanje izgledne prilike za postizanje pogotka

- **Kriterijumi za procenu:**
 - **udaljenost napadača od vrata**
 - **mogućnost kontrole lopte**
 - **pravac kretanja**
 - **pozicija i broj odbrambenih igrača**

Kod postizanja pogotka nije neophodno da sudija pištaljkom to i označi, izuzev kada situacija nije najjasnija.

Nedozvoljeno približavanje

- Ukoliko igrač odbrane pridje lopti na udaljenosti manjoj od 5 metara prilikom izvođenja udarca iz ugla, ubacivanja ili slobodnog udarca treba da bude opomenut bez obzira da li je dodirnuo loptu ili ne. Udarac u tom slučaju, naravno, treba da bude ponovljen.

Sprečavanje kretanja protivnika

- Sa kontaktom, direktan udarac, bez kontakta, indirekt.

Procedura kod neispravne lopte

Procedura kod zamene lopte ukoliko postane neispravna :

- u toku igre (spuštanje lopte)
- kod izvođenja KU sa 6m, 10 m ili direktnog slobodnog udarca bez zida (udarac se mora ponoviti)
- ako nije u igri (nastavak igre zbog čega je i bila u prekidu)

Ukoliko lopta pogodi stativu ili prečku, postane neispravna i takva uđe u vrata, pogodak se priznaje.

PRAVILO 3.- Broj igrača

Zamena može biti u bilo kojem trenutku, da li je lopta u igri ili ne.

Za zamenu igrača, moraju se poštovati sledeći uslovi: igrač ulazi u igralište u zoni za zamenu igrača **svoga vlastitog tima**, zamena je dovršena kada zamenski igrač uđe u igralište u zoni za zamenu igrača svog tima, nakon predanog markera igraču kojeg zamenjuje, osim ako taj igrač napušta teren preko druge zone iz bilo kojeg razloga predviđenog u Pravilima igre u tom slučaju zamenski igrač, **obavezno predaje dres trećem sudiji, ako ga nema, stavlja na sto.**

Broj igrača

- Zamenik krši pravilo (uđe pre nego što zamenjeni igrač izađe van terena ili uđe van zone izmene), zaustaviti igru, igrača opomenuti i ind.sl.udarac protiv njegove ekipe. **Zamenik mora da izađe da završi proceduru zamene.**
- Zamenjeni igrač napusti teren van zone izmene ili iz nekog drugog razloga krši pravilo odluka je ista, indirektan udarac i opomena.
- Indirektan slobodan udarac se izvodi sa mesta gde se lopta nalazila u trenutku prekida igre.
- Poštovati pravilo prednosti ako je to moguće.
- Ukoliko igrač treba da bude isključen (2 opomene ili direktan crveni karton), njegova ekipa će nastaviti sa 5 igrača ukoliko je on kršenjem procedure zamene bio „igrač više“ odnosno smanjiće broj igrača ako je on bio „5.igrač“.
- Na početku ekipa može imati maksimalno 5 a minimalno 3 igrača.Ukoliko se u toku igre broj igrača smanji ispod 3, utakmica se trajno prekida.

Pokazivanje žutog i crvenog kartona

- Samo se pokazuju kartoni igračima (bilo da su u igri ili da su na klupi).

Pored navedenih razloga za pokazivanje žutih kartona sudije će pokazati žuti karton i u sledećim situacijama:

1. Igrač „zahteva“ žuti karton za protivnika.
2. Kada igrači „opkole“ sudiju (više igrača), sem inicijatora barem još jedan igrač mora da bude opomenut.
3. Protestovanje rečima ili gestovima, postavljanje ispred sudije.

Pokazivanje crvenog kartona

- Ukoliko je **igrač** isključen za vreme pauze između 2 dela utakmice ili između produžetaka, njegova ekipa nastavlja sa igračem manje. (zato treba voditi računa koji igrači su završili prvi deo utakmice)
- Ukoliko je igrač isključen (drugi žuti ili direktan crveni karton) a primenjena je prednost, a njegova ekipa primi pogodak nakon te prednosti, broj igrača iz njegove ekipe se neće smanjiti ukoliko je prekršaj učinjen pre nego je pogodak postignut.

Procedura kod tajm -auta

- Za vreme trajanja tajm- auta neophodno je da sudija razlikuje igrače i zamenike. Ukoliko je igrač isključen za vreme tajm –auta, njegova ekipa će nastaviti sa igračem manje. Ukoliko je isključen zamenik, ekipa nastavlja sa istim brojem igrača.
- Zamena igrača nije dozvoljena za vreme tajm auta, već kad se završi a pre nego je igra nastavljena.

Pravilo 4 sekunde

- Sudija broji 4 sekunde kod udarca iz ugla, ubacivanja i ubacivanja od strane vratara kao i kad vratar ima loptu u svom posedu a nalazi se na svojoj polovini terena za igru. Ne zaboravite da je obavezno da jedan od sudija „javno“ broji vrataru četiri sekunde.
- Sudija će početi odbrojavanje (jasno prstima ruke) onoga trenutka kada igrač ima mogućnost za nastavak igre.
- Igrača ne možemo kazniti pravilom 4 sekunde kod KU ili početnog udarca ali ga zbog toga možemo opomenuti.

Trajanje utakmice

- Ukoliko se merilac vremena označio kraj utakmice , a **pre toga je lopta upućena u vrata A LOPTA JE U IGRI**, sudija mora da sačeka da označi kraj perioda onda kada :
 - pogodak je postignut direktno u vrata
 - lopta napusti granice terena za igru
 - lopta dodirne vratara ili **nekog drugog igrača** odbrambenog tima, udari u stub vrata, prečku ili zemlju i uđe u vrata, **pogodak je postignut**
 - lopta udari u vratara ili **nekog drugog odbrambenog igrača**, u stub vrata, prečku, odbije se i ne pređe liniju u vratima, **pogodak nije postignut**
 - **loptom igra bilo koji igrač iz napadajućeg tima**, izuzev kada je u pitanju indirektan slobodan udarac
 - ukoliko se desio prekršaj koji se ne kažnjava direktnim slobodnim, KU udarcem počev od 6. prekršaja ili kaznenim udarcem

Trajanje utakmice

Ako je za vreme tog perioda učinjen prekršaj koji se kažnjava direktnim sl. udarcem posle **5.akumuliranog prekršaja ili kaznenim udarcem** kraj je:

- lopta iz tog udarca nije udarena direktno u vrata ili napusti granice terena za igru
- pogodak je postignut direktno u vrata
- lopta pogodi prečku, stativu, vratara i uđe u vrata, **pogodak** ili kad ne pređe liniju u vratima, tj. ne uđe u vrata, **nije pogodak**

Trajanje utakmice

- . Ako je za vreme tog perioda učinjen prekršaj koji se kažnjava direktnim slobodnim udarcem **pre 6.akumuliranog prekršaja**, nakon što je udarac izveden sudija će označiti kraj kada :
 - lopta iz tog udarca nije udarena direktno u vrata ili napusti granice terena za igru
 - pogodak je postignut direktno u vrata
 - lopta pogodi prečku, stativu , vratara ili nekog drugog odbrambenog igrača i uđe u vrata, **pogodak** ili isto u udari stativu, vratara, igrača odbrane, prečku i kad ne uđe u vrata, **nije pogodak**
 - **lopta na putu ka vratima dotakne igrača napadajuće strane**
 - desio se prekršaj Pravila igre koji se ne kažnjava direktnim ili kaznenim udarcem

Trajanje utakmice

Ako je za vreme tog perioda učinjen prekršaj koji se kažnjava **indirektnim slobodnim udarcem** i udarac se izvede, kraj je kada:

- lopta je upućena direktno u vrata, a da njom nije igrao nijedan igrač i dotakne prečku ili stativu, uđe u vrata, kraj utakmice, **pogodak se ne priznaje**

- lopta nije upućena direktno u vrata ili napusti granice terena za igru

- loptu dodirne bilo koji igrač ili vratar, sem igrača koji izvodi udarac i uđe u vrata, **pogodak** ili dodirne nekog drugog igrača ili vratara, sem izvođača i ne uđe u vrata, **nema pogotka**

- loptom drugi put igra izvođač

- učinjen je neki drugi prekršaj koji se ne kažnjava direktnim ili kaznenim udarcem

Trajanje igre

- Razlozi za ovako detaljno i precizno određivanje kada je pogodak postignut nakon isteka vremena i zbog čega je došlo do novih promena jesu:
 1. Do sada je pogodak priznavan kada lopta na putu ka vratima udari vratara pa uđe u vrata a od sada i kada udari bilo kog drugog igrača odbrane
 2. Sada nije omogućeno da u tom periodu ekipa načini neki prekršaj a zbog toga igra ne bude „produžena“ a ekipa kažnjena(direktan i indirektan sl.udarac, KU sa 6 i 10 metara i direktan sl. udarac posle 6.prekrsaja)

Postizanje pogotka

- Situacija kada lopta dodirne plafon igra se nastavlja ubacivanjem u korist protivničke ekipe u odnosu na ekipu koja je poslednja igrala loptom.
- POGODAK SE NE MOŽE POSTIĆI DIREKTNO IZ POČETNOG UDARCA
- Pogodak ne može da se postigne kada vratar rukom, iz igre, ubaci loptu u protivnička vrata iz svog prostora(samo može nogom)

Indirektan slobodan udarac protiv vratara

- Protiv ekipe vratara biće dosuđen **ind. slobodan udarac** ukoliko vratar:
 1. kontroliše loptu na svojoj polovini terena za igru duže od 4 sekunde (rukama u prostoru vrata, stopalom na svojoj polovini ili kombinacija rukama u prostoru vrata i nogom na svojoj polovini terena)
 2. dotakne loptu rukama koju mu je namerno stopalom uputio saigrač
 3. dotakne loptu rukama koju mu je uputio saigrač iz ubacivanja (aut)

Vraćanje lopte vrataru

- **Nakon što je vratar odigrao loptu, dodirne je ponovo na svojoj polovini terena za igru nakon što mu je namerno odigrao saigrač, a da nju nije dotakao ili njom nije igrao protivnički igrač, dosudićemo indirektan slobodan udarac protiv ekipe vratara. (Pravilo 12)**
- **Ako se vratar oslobodio lopte i ista je u igri i vratar dotakne loptu na svojoj polovini terena za igru nakon što mu je namerno odigrao saigrač, a da pre toga njom nije igrao protivnički igrač, dosudićemo indirektan slobodan udarac protiv ekipe vratara sa mesta gde je vratar dotakao loptu. (Pravilo 16)**
- Podrazumeva se da je saigrač vratara „odigrao“ loptu vrataru iako to učini i drugim delom tela, a ne samo stopalom.

Slobodni udarci

Izvođenje KU počev sa 6-tim prekršajem
Ovi prekršaji se računaju kao akumulirani.

Prekršaji	Pogodak	Nije pogodak
napadač	Udarac se ponavlja	Indirekt
Napadač ne šutira na vrata		Indirekt
Neidentifikovani izvođač	Indirekt	Indirekt
Odbrambeni igrač	Pogodak	Ponavlja se udarac
Obe ekipe	Ponavlja se udarac	Ponavlja se udarac

Kazneni udarac

Prilikom izvođenja udarca izvođač mora biti jasno identifikovan a vratar informisan o igraču koji izvodi udarac.

Prekršaji	Pogodak	Nije pogodak
napadač	Udarac se ponavlja	Indirekt
Izvede unazad	Indirekt	Indirekt
neidentifikovani	Indirekt	Indirekt
Odbrambeni igrač	Pogodak	Udarac se ponavlja
Obe ekipe	Udarac se ponavlja	Udarac se ponavlja

Ubacivanje od strane vratara

- Vratar ubacuje loptu rukom i ona mora da uđe u ostali deo terena za igru.
- Ako se vratar ne oslobodi lopte iz svog poseda u roku od 4 sekunde, dosudićemo indirektni slobodan udarac.
- Ukoliko se izvodi ubacivanje od strane vratara a protivnički igrač se nalazi u vratarevom prostoru, udarac se ponavlja ukoliko je protivnik dotakao loptu ili uticao na to da udarac nije izveden po pravilima. U tom slučaju brojanje vrataru počinje ispočetka.

Obaveza sudije koji je svirao prekršaj

- Sudija koji je dosudio prekršaj ulazi potrebi u teren za igru da pokaže karton ili odmeri odstojanje od 5 metara.
- U situacijama u kojima je više igrača uključeno u incident ili prekršaj, drugi sudija će se postarati za odmeravanje udaljenosti „živog zida“ što će omogućiti da igra bude nastavljena što je pre moguće. Da bi odredio razdaljinu sudija će hodom unazad odmeriti rastojanje od lopte. Takođe je preporučljivo da nekim znakom (obično pokazivanjem pištaljke) označi da izvođač mora da sačeka znak da bi udarac mogao biti izveden.

Ubacivanje od strane vratara

- Ne može se postići direktno pogodak u protivnička vrata.
- Nije neophodno da vratar drži loptu u rukama da bi smo počeli sa odbrojavanjem 4 sekunde.
- Ukoliko izvede nogom, upozorenje, nastavljamo brojanje.
- Ako lopta nije direktno ubačena van vratarevog prostora, ubacivanje se ponavlja ali se nastavlja sa brojanjem vrataru.
- Ako je lopta u igri, a vratar dotakne loptu (izuzev rukom) pre nego je njom igrao bilo koji drugi igrač, dosudićemo indirektan sl.udarac.
- Ako je lopta u igri, a vratar dotakne loptu rukom pre nego je njom igrao bilo koji drugi igrač, dosudićemo direktan sl.udarac a njegov tim će biti sankcionisan akumulativnim faulom.

Nakit

- Nije dozvoljeno da igrači nose bilo kakav nakit ili deo nakita kao ni da isti pokriju trakom.
- Ukoliko sudija zapazi takvog igrača u toku utakmice, zaustaviće igru, igrača udaljiti da skine nakit van terena za igru, opomene igrača zbog nasportskog ponašanja a igru nastavi indirektnim slobodnim udarcem protiv ekipe tog igrača.
- Od sudija se očekuje da i oni pre početka utakmice skinu sav nakit kao primer prethodno navedenog.

POSTAVLJANJE I ZNACI SUDIJA

- POCETAK IGRE
- NASTAVAK IGRE KOD SL.UDARACA
- KAZNENI UDARCI
- UBACIVANJE OD STRANE VRATARA
- UBACIVANJE SA STRANE
- POKAZIVANJE 4 SEKUNDE, 5.TOG PREKRŠAJA
- UDARAC IZ UGLA(OBAVEZNO)
- PREDNOST I POKAZIVANJE AKUMULIRANOG PREKRŠAJA NAKON TOGA
- PRAVILO 4 SEKUNDE, 5. PREKRŠAJ