

ИЗМЕНЕ И ДОПУНЕ ПРАВИЛА ФУТСАЛ ИГРЕ- АМАНДМАНИ ОД 2012. ГОДИНЕ

ПРАВИЛО 1. - ТЕРЕН ЗА ИГРУ

- Рекламе могу бити постављене на 1 метар од попречних и уздужних линија, осим у техничком простору.

ПРАВИЛО 3. – БРОЈ ИГРАЧА

- Број играча у протоколу је 5 + 9 (14) – максималан.
- Ако почне један, или више играча који нису пријављени у првих 5:
 - Судија не прекида игру, нема дисциплинских мера, али се случај констатује у записнику.
- Приликом вршења процедуре замене, маркер се обавезно предаје из руке заменика у руку играча. Нема добацавања!
 - Ако се деси добацавање MARKERA без коришћења предности у игри – упозорење. Сваки наредни исти прекршај – опомена
 - Ако екипа на тај начин покушава да оствари предност у игри – прекид игре, слободан индиректан ударац и опомена за заменика који баца маркер.

ПРАВИЛО 7. – ТРАЈАЊЕ ИГРЕ

- Уколико се лопта одигра у противничка врата пре звука, или уз звук сирене:
 - Уколико уђе у врата – погодак
 - Изађе ван терена – крај
 - Дотакне је било који нападач (саиграч) – крај
 - Удари једног, двојицу или пет одбрамбених играча противничке екипе, оквир врата и уђе у врата – погодак
 - У том периоду се деси прекршај за директан слободан ударац, казнени са 10 метара, или казнени ударац – омогућујемо извођење и додељујемо дисциплинске мере

ПРАВИЛО 8. – ПОЧЕТАК И НАСТАВАК ИГРЕ

- После судијске лопте ("спуштања") из друге игре се признаје погодак.
 - Због фер-плеја је било уведено да нема директог поготка из овог ударца, али се десило да једна екипа није хтела да приђе, па да би се такве екипе приморале да приђу, уведено је да може из друге игре.

ПРАВИЛО 12. – ПРЕКРШАЈИ И НЕСПОРТСКА ПОНАШАЊА

- Кажњава се индиректним ударцем вратар, ако игра други пут лоптом, а да при томе од његовог првог контакта, нико од противничких играча није играо лоптом, ако му његов саиграч **НАМЕРНО** одигра лопту.
 - Овде се наглашава реч намерно, јер неће бити свака друга игра кажњена, ако по процени судије није било намере код одигравања вратару.
 - **ОПРЕЗ!** при примени овог правила.

ПРОЦЕДУРА ЗА ДОБИЈАЊЕ ПОБЕДНИКА УТАКМИЦЕ

- Код казних удараца за добијање победника – изводе се по 3 казнена удараца
- Продужеци трају 2 пута по 5 минута, уз дозволу националним савезима да може и 3 мин.

- *Црвеним словима су означени овогодишњи амандмани*